

FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT TRAVAILLISTE

N° d'agrément au Ministère de la Jeunesse et des Sports: 13056 du 15 juin 1953

REGLEMENT DES COMPETITIONS - SAISON SPORTIVE 2020 / 2021

RÈGLEMENT DES COMPÉTITIONS TAEKWONDO CONTACT



FÉDÉRATION FRANÇAISE
DU SPORT TRAVAILLISTE

COMMISSION NATIONALE

TAEKWONDO

SOMMAIRE

Règlement competition	Page 03
Règlement competition	Page 04
Aire de compétition	Page 05
Aire de compétition	Page 06
Tenue officielle	Page 07
Compétiteurs	Page 08
L'équipe arbitrale	Page 08
Tirage au sort	Page 08
La pesée	Page 08

REGLEMENT DES COMPETITIONS - SAISON SPORTIVE 2020 / 2021

ARTICLE 1 REGLEMENT COMPETITION

LES PROTECTIONS

Casque a Bulle ou à grille
Gants 12 oz ou 14oz
Protège tibia ,avant bras et pied
Coquille

Catégories :

Seniors et vétérans
Catégories Masculines : -58kg / -68kg / -80kg / +80kg
Catégories Féminines : -49kg / -57kg / -67kg / +67kg

Catégories :

Juniors,
Masculines : -48 kg / -55 kg / -63 kg / -73 kg / +73 kg
Féminines : -44 kg / -49 kg / -55 kg / -63 kg / +63 kg

RÈGLEMENT

Les points valides sont les suivants
3 points coup de pied à la tête (y compris retourné ou sauté)
2 points coup de pied au corps (y compris retourné ou sauté)
1 point coup de poing (tête ou corps).
Si le combattant ne reprend pas à 8 le décompte continue à 10 et l'adversaire déclaré vainqueur

SYSTÈME DE COMPTAGE

Scoring Machine de Taekwondo

LE NOMBRE D'ARBITRES 3 OU 4

3 arbitres comptage des poings et des pieds

INTERVENTION DE L'ARBITRE

L'arbitre intervient le moins possible
L'arbitre prévient au moins 3 fois avant de mettre une sanction

DUREE DU COMBAT

Catégorie Juniors, et Seniors :

- La durée des combats doit être de trois rounds de deux minutes chacun, avec une période de repos d'une minute entre chaque round.

Catégorie Vétérans :

- La durée des combats doit être de trois rounds d'une minute 30 secondes chacun, avec une période de repos de trente secondes entre chaque round

Egalité de score

- En cas d'égalité au score à la fin du troisième round, un 4eme round d'une durée de 1 minute pour toutes les catégories sera effectué : ce sera le round du Point en Or. Il se déroulera à l'issue d'une minute de repos pour les catégories Juniors, Seniors, Vétérans.

TECHNIQUES ET ZONES PERMISES

Techniques de poing au corps et Casque

Coup de Poing circulaires et retournés (crochets, uppercuts, backfist ...)

Techniques de pied,

Coups de pied au corps et au casque

TECHNIQUES INTERDITES

Les actes suivants sont considérés comme des actes interdits et un «Gam-Jeom» doit être donné.

1. Contact sur la colonne vertébrale et derrière la tête.
2. Les attaques à l'aine, aux articulations des coudes ou genoux.
3. Les techniques de main ouverte au visage ou à la gorge.
4. Balayage.
5. Sortie de l'air de combat (volontairement)
6. Tomber
7. Saisir, ou pousser l'adversaire
8. Bloquer avec la jambe, lever la jambe pour empêcher l'attaque de l'adversaire, garder la jambe plus de trois (3) secondes en l'air pour empêcher les mouvements d'attaques de l'adversaire
9. Attaquer intentionnellement sous la ceinture
10. Attaquer l'adversaire après « Kal-yeo »
11. Attaquer l'adversaire avec le genou
12. Attaquer l'adversaire tombé au sol
13. Mauvaise conduite du combattant ou du coach

GENERALITES

Les compétitions de Taekwondo Contact sont ouvertes aux licenciés de la FFST ayant une licence et le certificat médical de la saison en cours.

LE COMBAT EST TERMINÉ

- Lorsque le temps est arrivé à son terme.
- Le résultat du match doit être la somme des points des trois rounds
- Si la victoire intervient avant la fin du temps réglementaire.
- Sur disqualification.
- Sur abandon d'un compétiteur ou arrêt demandé par son Coach.
- Sur arrêt décidé par le médecin.
- Sur arrêt décidé par l'arbitre s'il voit que l'un des combattants est en danger.
- En cas de Hors Combat ou d'arrêt décidé par le médecin, le compétiteur ne pourra reprendre la compétition ni être repêché.
- lorsqu'un compétiteur est mis hors de combat ou est physiquement en difficulté, l'Arbitre arrête la reprise et commence le décompte des 10 secondes. A la 8ème seconde, le compétiteur doit déjà être en position de garde. A la fin des 10 secondes, s'il n'est toujours pas en mesure de reprendre le combat, son adversaire est alors déclaré vainqueur (et ce sur l'ensemble du combat, 1 Hors Combat entraînant la défaite immédiate et le retrait de la compétition).
- En aucun cas un compétiteur ne peut être compté 2 fois dans la même reprise et 3 fois sur l'ensemble du combat.
- Si un compétiteur est mis hors de combat suite à une technique interdite, son adversaire sera disqualifié. Le compétiteur blessé ne pourra alors plus continuer dans cette compétition

ARTICLE 2- AIRE DE COMPETITION

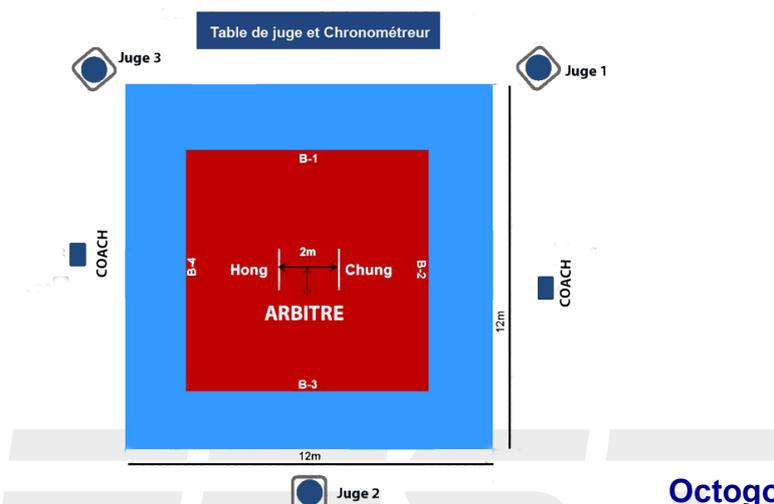
1-L'aire de compétition est plate, lisse et sans aucune saillie. Elle devra être recouverte par un tapis élastique non glissant (Type puzzle, haute densité).

2-Forme carrée

L'aire de compétition se compose d'une aire de combat et d'une zone de sécurité.

L'aire de combat de forme carrée doit être de 8 m x 8 m. Autour de l'aire de combat, l'aire de compétition doit comporter une zone de sécurité mesurant au moins 2 m encadrant celle-ci.

Une aire de compétition mesurera donc au moins 10m x 10m et n'excèdera pas 12m x 12m



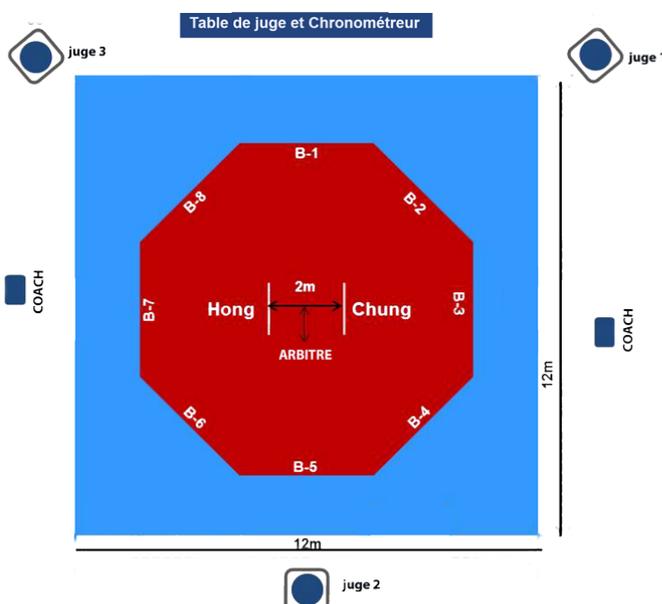
3-Forme

L'aire de

d'une aire de combat et d'une zone de sécurité. L'aire de compétition doit être carrée et les dimensions doivent être au minimum de 10m x10m, mais pas supérieures à 12m x12m. Au centre, l'aire de combat est de forme octogonale. L'aire de combat doit mesurer environ 8m de diamètre, et chaque côté de l'octogone doit avoir une longueur d'environ 3,3 m. Entre la ligne extérieure de l'aire de combat et la ligne de démarcation de l'aire de compétition se trouve la zone de sécurité. L'aire de combat et la zone de sécurité doivent être de couleurs différentes, comme spécifié dans le manuel technique de la compétition.

Octogonale

compétition se compose



4-Indications des positions

1. Positionnement de l'arbitre et des combattants en début et en fin du Match : la position des compétiteurs doit être en deux repères opposés, à 1m du point central de l'aire de combat, L'arbitre doit être placé à 1,5 m du centre de l'aire de combat
2. Positionnement des juges : la position du juge 1 doit être située à 0,5 m de l'angle des lignes limites #1 et #2. La position du juge 2 doit être située à 0,5 m à l'angle de la ligne limite #3. La position du juge 3 doit être située à 0,5 m de l'angle de la ligne limite #1 et #4.
3. Positionnement de table (chronomètre) ils sont positionnés à 2m de la ligne limite #1.
4. Positionnement des coaches : ils doivent être positionnés à 1m ou plus du milieu de la ligne limite, du côté de chaque combattant.
5. Positionnement du Bureau de la zone de contrôle : La table de contrôle sera placée à l'entrée de l'aire de compétition pour le contrôle des équipements de protection des compétiteurs.
6. Bureau de contrôle : à la table de contrôle, l'ensemble du matériel porté par les combattants est vérifié. Il doit être approuvé par la FFST et adapté aux compétiteurs. En cas d'équipement inapproprié, le compétiteur devra en changer
7. Positionnement des coaches ils doivent être positionnés à 1m ou plus du milieu de la ligne limite, du côté de chaque combattant.
8. Positionnement du Bureau de la zone de contrôle : La table de contrôle sera placée à l'entrée de l'aire de compétition pour le contrôle des équipements de protection des compétiteurs.
9. Bureau de contrôle : à la table de contrôle, l'ensemble du matériel porté par les combattants est vérifié. Il doit être approuvé par la FFST et adapté aux compétiteurs. En cas d'équipement inapproprié, le compétiteur devra en changer.

ARTICLE 3 - TENUE OFFICIELLE

1. Les compétiteurs et leurs coaches doivent porter la tenue officielle telle qu'elle est définie ci-après.
2. La Commission d'Arbitrage peut exclure tout officiel ou compétiteur qui ne se conforme pas à cette réglementation.
3. Toutes les protections devront être homologuées par la Commission National de Taekwondo FFST

ARBITRE :

- Les Arbitres et Juges doivent porter la tenue officielle désignée par la Commission d'Arbitrage. Cette tenue doit être portée lors de toutes les compétitions et à tous les stages.
- 2. La tenue officielle est la suivante :
- Blazer bleu marine, droit, non-croisé
- Chemise Blanche.
- Pantalons gris Clair uni, sans revers.
- Chaussettes bleues foncées ou noires sans motif et chaussure de Taekwondo pour utiliser sur l'aire de compétition.

COACHES :

- Le Coach doit obligatoirement être majeur et accrédité par l'organisation à l'enregistrement des compétiteurs sur présentation de la licence fédérale.
- Il sera assis sur une chaise placée au bord de la surface .
- Il devra être en survêtement et chaussures de sports ou en Dobok. Son attitude devra être discrète.
- Il ne peut intervenir auprès de son compétiteur que lors du temps de repos entre les reprises exceptées s'il juge que ce dernier est mis sérieusement en difficulté et qu'il souhaite arrêter le combat (en jetant l'éponge).
- Le compétiteur pourra être pénalisé selon l'attitude de son Coach.

REGLEMENT DES COMPETITIONS - SAISON SPORTIVE 2020 / 2021

COMPETITEURS :

DOBOK TRADITIONNEL

1. Pour les Seniors, les protections spécifiques de Taekwondo Contact de couleur rouges ou bleu sont obligatoires.
2. Les manches de la veste ne doivent pas dépasser le pli du poignet et au moins recouvrir la moitié de l'avant-bras. Les manches de la veste ne doivent pas être retroussées.
3. Les pantalons doivent être d'une longueur suffisante pour recouvrir au moins les 2/3 du tibia et ne doivent pas être retroussés. Le pantalon ne devra pas dépasser la cheville.
4. Les barrettes et épingles à cheveux sont interdites même sous le casque.
5. Les compétiteurs doivent avoir les ongles coupés courts. Ils ne doivent pas porter d'objets qui puissent blesser leurs adversaires. Le port d'appareils dentaires métalliques est interdit.
6. Le port des gants . **Et 12 ou 14 oz.** Un des compétiteurs porte des gants rouges et l'autre des gants bleus.
7. Les protège-dents sont obligatoires pour les femmes et les hommes. La coquille est obligatoire pour les hommes, le protège poitrine est obligatoire pour les femmes.
8. Les protections pied/tibia, ainsi que le casque de Taekwondo Contact sont obligatoires
9. Les lunettes sont interdites. Le port des lentilles de contact souples est autorisé sous la responsabilité du compétiteur.
10. Le port de tout autre vêtement ou équipement est interdit.
11. Les bandages de mains souples sont autorisés.
12. L'emploi de bandage ou support à la suite d'une blessure doit être autorisé par le Médecin de la compétition.

EXPLICATIONS :

- Quand un compétiteur se présente sur l'aire de compétition avec une tenue non- conforme, il ne sera pas immédiatement disqualifié, mais une minute lui sera accordée pour y remédier.

ARTICLE 4 - L'EQUIPE ARBITRALE.

1. Pour chaque combat, l'équipe arbitrale est composée de : d'un Responsable de surface, un Arbitre et de 3 ou 4 Juges.
2. La table de l'aire de compétition est composée : d'un Chronométrateur

ARTICLE 5 – TIRAGE AU SORT

- Le tirage au sort pour les compétitions organisées par la FFST, ses organes déconcentrés et clubs affiliés, sera effectué par le comité d'organisation

ARTICLE 6 – LA PESEE

1. Au moment de la pesée, le combattant masculin ne doit porter qu'un caleçon et la combattante féminine ne doit porter qu'un slip et un soutien-gorge. Cependant, la pesée peut se faire nue si le ou la combattant(e) le souhaite.
La pesée se fait en une fois. Cependant, une autre pesée peut être effectuée, dans la limite des temps accordés, pour tout combattant n'étant pas au poids requis